

# VISION OF CHANGE

Nachhaltigkeit spielerisch erleben



Liebe Lehrkräfte,

Etwas machen, das zählt. Die Klimakatastrophe bekämpfen. Die Welt zu einem besseren Ort machen. Laut aktueller Studie wünschen sich 73% der jungen Menschen einen Beruf, in dem sie "Fortschritt mitgestalten" können. Dabei steht die nachhaltige Entwicklung im Mittelpunkt. Doch wie können Konzepte und Aspekte der Nachhaltigkeit in der Schule anschaulich vermittelt werden?

Durch unsere Kooperation mit dem Kompetenzzentrum Technik-Diversity-Chancengleichheit e. V. bieten wir euch die Möglichkeit, das Online Team Game [Vision of Change](#) für die Arbeit an der Schule kostenfrei nutzen. Das Spiel thematisiert Nachhaltigkeit, fördert das spielerische Erleben der 17 Ziele der UN zu einer nachhaltigen Entwicklung und legt den Fokus auf Lösungsansätze sowie Beispielprojekte von Partnern.

Vision of Change wurde vom Aachener Unternehmen [bluebird](#) gemeinsam mit den Partnern Kompetenzzentrum Technik-Diversity-Chancengleichheit e.V., Viva con Agua und everwave entwickelt.

Dieser Leitfaden soll euch helfen, den Einsatzzweck und die Anwendung des Spiels kennenzulernen und euch bestmöglich auf den Einsatz im Unterricht vorzubereiten.

Viel Spaß und Erfolg wünscht das Team von bluebird

## Inhaltsverzeichnis:

1. Story
2. Eckdaten zum Spiel
3. Tipps zur Vorbereitung
4. Zugang zum Spiel
  - 4.1 Vor einem Gerät im Klassenraum
  - 4.2 Remote per Videokonferenz
5. Häufige Fragen
6. Ende des Spiels und Ranking
7. Nochmal spielen

### 1. Story

Die Spieler\*innen befinden sich in der Spielarena von Spielermacherin Charlie Globe, welche sie in ihrem Duell "Vision of Change" herausfordert. Dabei werden die Spieler\*innen einmal um die Welt geschickt mit dem Ziel, die drei Säulen der Nachhaltigkeit - Soziales, Ökologie und Wirtschaft - auf 100 % zu bringen. Auf den fünf Rätselseiten des Spiels gilt es Aufgaben zu lösen und nachhaltige Projekte zu unterstützen. Grundlage bilden die 17 Ziele zur nachhaltigen Entwicklung der UN. Die Spieler\*innen können nur mit Teamarbeit, Geschick und Kommunikation in Charlie Globes Arena bestehen.

### 2. Eckdaten zum Spiel

Vision of Change ist ein browserbasiertes Online Team Game, welches die 17 Nachhaltigkeitsziele der UN spielerisch erlebbar macht. Das erwartet euch:

- Das Spiel an sich dauert genau 45 Minuten. Plant jedoch Zeit für die Spielanleitung & -einführung sowie für den Austausch danach ein. Eine Doppelstunde passt perfekt!
- Gespielt wird auf internetfähigen Endgeräten (wir empfehlen Laptop/PC/Tablet). Es ist eine Tonwiedergabe erforderlich.

- Die Spielinhalte werden auf einer Website im Browser dargestellt, die Spieler\*innen eines Teams kommunizieren entweder gemeinsam vor einem Gerät sitzend oder jeder an einem eigenen Gerät, per Videokonferenz verbunden (Breakout-Session).
- Teams bestehen idealerweise aus 2-6 Spieler\*innen.
- Das Team wird mit einer Situation konfrontiert, die ein kollektives Handeln unter Zeitdruck erfordert.
- Die Rahmengeschichte von Vision of Change führt durch das Spiel – um von Station zu Station zu kommen und das Finale zu erreichen, müssen Inhalte gesichtet, Rätsel gelöst und Codes geknackt werden.
- Der Timer oben rechts auf der Spielseite zeigt immer an, wie viel Zeit noch übrig ist.
- Es gibt die Möglichkeit, Tipps zu nehmen: Auf jeder Seite stehen 3 Tipps zur Verfügung, der dritte Tipp ist die Lösung. Spieler\*innen können gemeinsam entscheiden, wann ihnen ein Tipp hilft, weiterzukommen und das Spiel zu schaffen.
- Auf jeder Spielseite muss die Lösung in Form eines Codes eingegeben werden. Wird der Code richtig eingegeben, werden alle Mitglieder eines Teams auf die nächste Spielseite weitergeleitet

### 3. Tipps zur Vorbereitung

Um einen möglichst reibungslosen Ablauf zu gewährleisten, empfehlen wir euch das Anleitungsvideo auf der Startseite vor dem Einsatz im Unterricht zu gucken. Mit den folgenden Direktlinks habt ihr die Möglichkeit, euch vorab durch die einzelnen Spielseiten zu klicken. Diese Links bitte nicht den Schüler\*innen zur Verfügung stellen :

- Startseite mit Anleitungsvideo: <https://bildung.vision-of-change.de/>
- Missionsvideo: <https://bildung.vision-of-change.de/start/>
- Spielseite 1: <https://bildung.vision-of-change.de/gewaesser/>
- Spielseite 2: <https://bildung.vision-of-change.de/energie/>
- Spielseite 3: <https://bildung.vision-of-change.de/wasser/>
- Spielseite 4: <https://bildung.vision-of-change.de/menschenrechte/>
- Spielseite 5: <https://bildung.vision-of-change.de/geschlechtergleichheit/>
- Outrovideo: <https://bildung.vision-of-change.de/finale/>

Wollt ihr euch vorab einmal anmelden, geht das auch, allerdings muss dann für eine erneute Anmeldung der Browserverlauf/ Cache gelöscht werden bzw. die Anmeldung auf einer Seite im privaten Modus durchgeführt werden.

## 4. Spielbeginn

- Einteilung der Gruppe in Teams von idealerweise 2-6 Personen.
- Spiel-URL zur Verfügung stellen, das Spiel kann mit jedem gängigen Browser aufgerufen werden: <https://bildung.vision-of-change.de/>
- Sicherstellen, dass sich alle Spieler\*innen das Anleitungsvideo auf der Startseite aufmerksam anschauen.

### 4.1. Vor einem Gerät im Klassenraum

- Jede Gruppe erstellt unter "Team erstellen" ein Team mit einem Nicknamen und einem Teamnamen (hier bitte die Schule nennen) auf der Spielseite.
- Der automatisch generierte Teamcode kann ignoriert werden, auf "Zur Teamübersicht" klicken. Die Teamübersicht kann ebenfalls ignoriert werden, auf "Zum Spielstart" klicken. Es öffnet sich das Missionsvideo zum Spiel.
- Nach dem Klick auf "Start" läuft die Uhr, die Teams haben 45 Minuten Zeit.

### 4.2. Remote per Videokonferenz

- Start in einem Raum mit allen Spieler\*innen
- Die eingeteilten Teams werden in Breakout Sessions geschickt
- Jedes Team bestimmt einen Teamlead. Dieser legt unter "Team erstellen" ein Team mit seinem Namen und einem Teamnamen (bitte hier die Schule nennen) an. Die anderen Teammitglieder klicken auf "Team beitreten".
- Nach dem Erstellen des Teams erhält der Teamlead einen automatisch generierten Teamcode. Dieser muss mit den Teammitgliedern geteilt werden, dafür eignet sich die Chatfunktion des Videotools. Die Teammitglieder können nun durch Eingabe des Teamcodes dem Team beitreten. Der Teamlead sieht dann alle Teammitglieder in der "Teamübersicht", fehlt jemand, kann die Liste durch Neuladen der Seite/ F5 drücken, aktualisiert werden, bis alle da sind.
- Der Teamlead klickt auf "Zur Teamübersicht" und kann dort sehen, ob alle Mitglieder beigetreten sind. Durch Aktualisieren der Seite können fehlende Teammitglieder in der Liste auftauchen.
- Haben alle "Zum Spielstart" geklickt, können sie das Missionsvideo angucken.

- Nach dem Klick auf “Start” durch das Teamlead läuft die Uhr, die Teams haben 45 Minuten Zeit.
- Zum Spielen am besten Kameras und Mikros einzuschalten. Wir empfehlen außerdem: Ein\*e Spieler\*in kann über Screensharing seine/ ihre Bildschirmansicht teilen, so dass die Gruppe, neben den eigenen Bildschirmen, eine gemeinsame Ansicht hat und besser miteinander rätseln kann.

## 5. Häufige Fragen

- **Kann man nur in Teams von 2-6 Personen spielen?**
  - Nein. Man kann auch alleine oder in größeren Gruppen spielen. Das schönste Spielerlebnis hat man unserer Meinung nach jedoch in kleinen Teams.
- **Mein Team ist nicht vollzählig bzw. es werden nicht alle Teammitglieder angezeigt?**
  - Wird ein\*e Spieler\*in bei der Teamübersicht nicht angezeigt, muss der Teamlead die Seite neu laden. Bitte F5 drücken.
- **Ich erhalte eine Meldung, dass mein Spiel schon gestartet hat.**
  - In diesem Fall ist der\*die Spieler\*in bereits in einem Team registriert oder an diesem Computer wurde bereits einmal gespielt. Die Spieler\*in sollte dann den Browsercache / Verlauf löschen oder die Seite im privaten Modus öffnen.
- **Kann ein\*e Spieler\*in, der\*die später kommt, nachträglich einem Team hinzugefügt werden?**
  - Leider können Spieler\*innen nach der Teamerstellung nicht nachträglich zu einem Team hinzugefügt werden. Doch durch Screensharing oder den gemeinsam Blick auf den Bildschirm, können Nachzügler\*innen dennoch am Spiel teilnehmen.
- **Was passiert, wenn die Zeit abgelaufen ist?**
  - Ist die Zeit abgelaufen, aber das Spiel noch nicht beendet, können die Spieler\*innen entscheiden, ob sie weiterspielen möchten oder das Spiel beenden.
- **Kann ich das Spiel auch auf Englisch spielen?**
  - Aktuell ist das Spiel nur in Deutscher Sprache spielbar, eine Übersetzung ist geplant. Solltet ihr vorher Bedarf haben, sendet uns eure Anfrage an [mail@bluebird.ac](mailto:mail@bluebird.ac)

- **Support**

- Sollte es einmal Probleme in der Vorbereitung geben oder ihr habt Feedback für uns schreibt uns gerne eine E-Mail an [mail@bluebird.ac](mailto:mail@bluebird.ac).

## 6. Ende des Spiels und Ranking

- Die Teams werden nach Beendigung des Spiels automatisch zum Ranking weitergeleitet.
- Wurde mit mehreren Teams in Breakout Sessions gespielt, sollten alle Teams zurück in den Hauptraum kommen, so dass alle die Gelegenheit haben, das Spiel gemeinsam Revue passieren zu lassen und auf das Ranking zu gucken.
- Die Platzierung ergibt sich aus der benötigten Zeit und den genommenen Tipps.
- Wir hoffen, ihr hattet alle ein tolles Spielerlebnis.

## 7. Nochmal spielen

Vision of Change steht aktuell für alle Schulen als kostenfreies Spiel unter <https://bildung.vision-of-change.de/> zur Verfügung.

Unternehmen und alle anderen Personen können das Spiel für 17,50 € pro Person spielen. Ab 26 Personen gilt eine Rabattstaffel. Schickt uns eine Anfrage an: [mail@bluebird.ac](mailto:mail@bluebird.ac). Die Einnahmen dieses Spiels gehen zu 50% an die beteiligten Projektpartner\*innen everwave und Viva con Agua. kompetenzz verzichtet auf seinen Anteil und ermöglicht durch seine Partnerschaft die kostenlose Nutzung des Spiels durch Schulen.

Weitere Informationen zum Spiel unter: <https://bluebird.ac/escape-game-nachhaltigkeit/>

Gemeinsam spielen wirkt!